

Rénover un jeu pédagogique d'éducation à la citoyenneté et à la solidarité internationale

Avec les étudiants de la Rennes School of Business
= Ecole supérieure de commerce de Rennes, ou ESC

Contexte

GREF Educ...

Créé il y a 12 (?) ans par des enseignants formateurs du GREF : Elisabeth, Gilbert, Jean jacques...

- avec le concours d'étudiants de l'école d'ingénieurs Télécom Bretagne, ce jeu demande à être rénové.

Centres d'intérêt

Éducation des filles, sociologie de l'inégalité des genres, développement, ECSI

Il se présente comme un jeu de l'oie.



Une case sur laquelle arrive un joueur renvoie à un spot vidéo, à une question, sur une diversité de thèmes (pauvreté, genre, diversités culturelles, échanges internationaux...).

- ▶ Quel pays a, le premier, accordé le droit de vote aux femmes ?
- ▶ Combien d'enfants travaillent dans le monde malgré les lois l'interdisant ?
- ▶ En France, l'espérance de vie des femmes est de 85 ans. Quelle est celle du Niger ?

C'est l'occasion de **rechercher l'information**, et les **raisons du constat** que traduit la réponse à la question posée... et **des moyens d'agir**...

Pour les étudiants de l'ESC

Leur participation, à la demande de l'ESC s'inscrit dans l'un des modules (intitulé *Reciprocity*) de licence 2 International Bachelor Programme in Management (IBPM)

Utilisation

- École primaire, collège, lycée,
- Interdisciplinaire (Langue, socio, éco...)
- Fait appel à tous les médias utiles pour contribuer aux apprentissages : l'écrit, le son, la vidéo...

Enjeux et cible du projet

Pour le GREF

La logique de l'agrément (janvier 2020) du GREF au titre des associations éducatives complémentaires de l'enseignement public.

Pour les étudiants

Les grands registres de la démarche peuvent se décliner comme suit.

- Etude de faisabilité,
Repérer les attentes des utilisateurs (Elèves, GREF, Profs,)
Observations participantes auprès d'élèves (primaire, Bac pro...)
- Revue du jeu
Actualiser les supports (contenu, présentation, modalités...)
- Propositions de mise à jour (aspects marketing – intérêt, ancrage pour des enfants ou ados)
- Communication autour du "projet Jeu"
Par exemple, vidéo de guide d'utilisation ou encore, d'une séquence classe observée

En cours

RV pris avec plusieurs écoles (primaire, lycées...)

Suite

Restitution des étudiants le 2 novembre

On garde le réseau des contacts pris dans les écoles